



ApokaLEX

Apokalypseløbet
2026

Indhold:

Velkommen på Apokalypseløbet.....	3
Her starter løbet.....	4
Her slutter løbet.....	4
Forhistorie til løbet.....	6
Løbets opbygning.....	9
Løbsstruktur.....	10
Poståbningstider.....	11
Jagt/Jægere.....	13
ID-kort.....	13
Helle-sedler.....	14
Mobiltelefoner.....	14
Pointsystem.....	15
Regler for spejderpatruljer.....	16
Regler for "Jagt".....	18
Regler for jægerne.....	18
Påklædning og personlig udrustning.....	19
Alle SKAL medbringe.....	19
Patruljen SKAL medbringe.....	19
Sygdom/Udgå af løbet.....	22
Samaritter.....	23
Forplejning.....	24
Forsikring.....	24
Kontakt under løbet.....	24

Velkommen på Apokalypseløbet

Velkommen på Apokalypseløbet 2026, dette er jeres ApokaLEX.

Dette hæfte SKAL I altid have på jer under løbet. (digitalt udgave er fint)

ApokaLEX indeholder regler, gennemgang af løbet og en række andre væsentlige informationer.

Det er derfor yderst vigtigt, I læser HELE ApokaLEX igennem INDEN løbets start – også selvom I har deltaget før!

Tilføjet materialer på materialelisten d. 14/03

Hvis I har spørgsmål eller kommentarer til ApokaLEX, regler eller pakkelliste er I velkomne til at kontakte os (se under "Løbsledelsen")

I bør desuden holde øje med både vores hjemmeside:

www.apokalypse.dk

og vores facebookside:

[Apokalypseløbet 2026](#)

God fornøjelse!

Løbsledelsen

Apokalypseløbet

Her starter løbet

Apokalypseløbet 2025 starter fredag d. 20.marts på Frederiksø 16e, 5700 Svendborg, foran Rundbuehallerne
5 minutters gang fra Svendborg Station.

Der er åbent for check-in fra 21.00-21:30

På kortet herunder, kan I se hvor løbet starter:



Her slutter løbet

Præmieoverrækkelsen finder sted på Fyn søndag den 22. marts kl. ca. 09.30.

Det præcise sted kan ses på www.apokalypse.dk/slut-2026/ fra lørdag den 21. marts ca. kl. 18.00.

Der vil være adgang til offentlig transport (tog) kort afstand fra slutstedet med regelmæssige afgange mod fx Odense.

I skal SELV købe billet til hjemrejsen (mønter, betalings- eller rejsekort kan anvendes),



Forhistorie til løbet

Pressemeddelelse:

Interpol efterlyser i forbindelse med kuppet på Louvre i Paris den 19. oktober 2025, et ukendt antal højt specialiserede juveltyve. De formodes at være klædt i sort, muligvis bærende refleksvest, halsklud og skråhue.

Nye oplysninger i sagen har medført en øget interesse for deres færden, og det formodes at der er en sammenhæng mellem kuppet på Louvre, de efterladte effekter, og en skibsreder fra Svendborg.

Det antages derfor som højst sandsynligt, at gruppen - bedre kendt som Le Fraterinté du trésor occulte, bevæger sig gennem Europa mod Sydfyn.

Lokale kræfter i Svendborg meddeler til Interpol, at det er overvejende sandsynligt, at der findes en sammenhæng mellem efterladte værdigenstande fra kuppet på Louvre, og før omtalte skibsreder, A. E. Sørensen. Det formodes at der i nær fremtid vil være øget interesse for effekter der tidligere har tilhørt denne person, og vi opfordrer derfor alle i Svendborgområdet til at udvise opmærksomhed og forsigtighed. Især hvis man er indehaver af effekter, der kan sættes i forbindelse med før omtalte skibsreder. De må forventes at kunne nå sydfyn indenfor et par uger.

Brudstykke af artikel fra Fyns Amts Avis

....gennembruddet i
sagen skyldes alene en
ihærdig ildsjæl fra
Svendborg.

Formanden for

Svendborg

Lokalhistorisk Forening,

lokalt kendt som Fortids

Finn, uddyber:

*Jeg har simpelthen
nærstuderet materialet
fra indbruddet på
Louvre, og på nogle af de
efterladte
værdigenstande, har jeg
fået øje på en signatur, ja
- vel nærmest et stempel.
Der står AES i bunden af
en guldpokal. Og det
logo - det kender jeg.*

Historikeren uddyber, at
"Adolf Ejler Sørensen
var en velrenommeret
skibsreder i Svendborg."

Fakta om søfarten i Svendborg

I slutningen af

1800-tallet, lå der flere

skibsværfter i Svendborg

og på de

omkringliggende øer.

Dengang var det nemlig i

Svendborg, at man fandt

landets førende

skibsbyggere, og

branchen blomstrede.

Fartøjerne kom vidt

omkring, og selv om de

sejlede under dansk flag

og var hjemmehørende i

det sydfynske øhav, var

der på flere større
sejladser, hos især AES,
ofte en franskmand med
ombord.

Fortids Finn har godt styr
på søfartshistorien, og
uddyber til avisen:

*Rygtet siger, at det i
virkeligheden var en
fransk loge, som
handlede sig til
spændende sager på
deres rejser ud i verden.
De meste kostbare
genstande blev godt nok
overleveret til Louvre i
1950.*

*Men i virkeligheden har
de garanteret aldrig
forladt Svendborg.*

*Hvilket betyder, at det må
være kopier, som blev
sendt til Louvre!*

Det er ikke hver dag at
sager af international
betydning tager en så
special drejning, og det
er da også meget specielt
for Fortids Finn, at have
opdaget denne
sammenhæng

*Min onkel kendte Adolf
Ejler, og han sagde altid,
at ham Adolf, ham kan
man regne med. Jeg ved
dælmme ikke hvad det her
er for noget. Og jeg tør
næsten ikke blive her i
Svendborg, for den der
loge, dem skal man ikke
spøge med.....*

Løbets opbygning

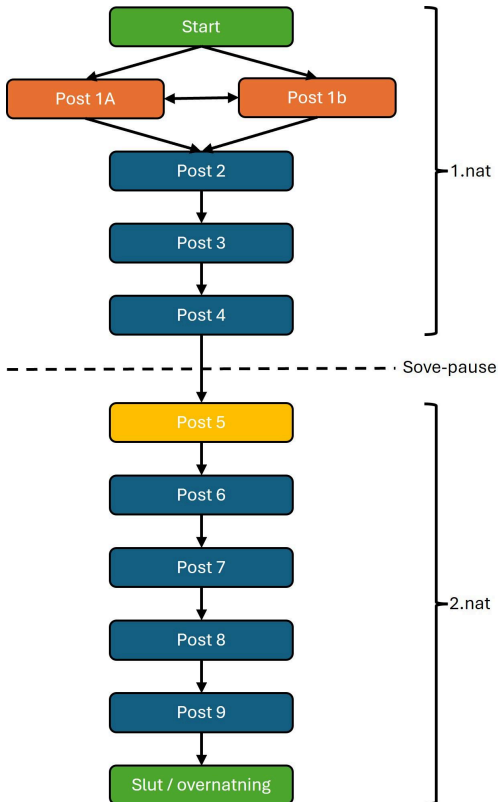
Apokalypseløbet benytter parallelle poster – dvs. poster der har samme åbningstid. Disse poster er angivet med et A/B efter postnummeret. ALLE disse poster skal besøges hvis det kan nås inden for åbningstiden. Undervejs er indlagt flere ekstraposter. De giver ekstra point, og kan være gode at besøge. Disse er ikke kendt på forhånd, men vil blive føjet til under løbet.

I mellem post 4 og 5 holder løbet en "pause", hvor det er muligt at få lidt søvn. I skal selv sørge for et sovested (bivuak, letvægtstelt eller garage). Garager kan være gode, men lad være med at spilde for meget tid på at lede efter en i må være i.

Husk at lægge jer et sted, hvor jægerne næppe vil søge. Overnatning natten til søndag skal foregå i egen bivuak eller letvægtstelt, men vi sørger for stedet.

På alle posterne vil det, så vidt det kan lade sig gøre, være muligt at få tanket vand.

Løbsstruktur



***Ankomst til post 5 skal ske kl. 17:00 – 17:15**
BÅDE post 1A OG 1B skal besøges
Ankomst til overnatning 02:00- 05:30

Poståbningstider

Tjek ind:	21:00-21:30
Post 1A	23:30-03:30
Post 1B	23:30-03:30
Post 2	03:00-06:00
Post 3	06:00-09:00
Post 4:	08:00-11:45
Post 5:	17:00-19:00*
Post 6:	19:30-22:30
Post 7:	21:15-00:30
Post 8:	23:00-02.00
Post 9:	01:00-04:00
Overnatning:	02:00-05:30

Åbningstiderne kan ændres undervejs!

Hvis det sker, får I besked enten pr. SMS eller på tidligere poster. Det er derfor vigtigt, I har mindst én telefon tændt hele tiden

Efter lukketid må I gerne arbejde videre på opgaven på posterne, hvis I vel at mærke er ankommet FØR postens lukketid. Når posten er lukket må i max bruge er 45 minutter - regnet fra jeres ankomsttidspunkt.

Post 5 adskiller sig fra de øvrige poster ved at patruljerne **SKAL** ankomme mellem kl. 17:00 og 17:15 samt at den skal være besøgt og forladt senest kl. 19.30

Ved slutningen af hver post får I at vide, hvor I skal gå hen. Retning og afstand opgives oftest i grader og meter. Posterne kan også opgives ud fra UTM-Koordinater (**og nej det er ikke dem, man umiddelbart kan aflæse/indtaste på Google maps**), eller vises direkte. Sørg for at få tjekket placeringen på kortet, inden I forlader posten.

På posten kan I samtidig få oplyst sikkerhedszonen for næste post. Tegn den af til jeres eget kort og få den tjekket. Medbring to stk. tynde sprittuscher til dette formål alene.

Husk, hvis man ikke når en af posterne, kommer man formentlig til at mangle vigtige informationer til hvordan man kommer videre – så prioriter Jeres tid rigtigt!

Hvis dette sker vil I skulle kontakte løbsledelsen og så udleveret nødkort (online) - Dette koster 20 strafpoint!

Jagt/Jægere

Fra det øjeblik hvor I forlader Start vil jægerne begynde at jage jer, og dermed forsøge at fratage jer de ting, I transporterer mellem posterne - hvis I har nogen!

Jægerne ved ikke præcist hvor posterne er, men på deres kort er der en del sikkerhedszoner hvor de ikke må komme, så I kan få fred, når I går til og fra en post. På jægerens kort er disse zoner markeret som røde zoner. Undervejs får I zonerne at vide, så I selv kan markere dem på kortet.

Hvis I vil undgå at blive taget af jægerne, skal I undgå de store veje og primært bruge de små skovveje og stier.

Jægersjaks må gerne fange op til 2 patruljer på én gang.

ID-kort

Hver patrulje får udleveret et lamineret legitimationskort med patrulje-navn og antal medlemmer. Patruljen bør passe godt på kortet. Hvis det mistes, får de lige så mange minuspoints, som den patrulje, der har været taget flest gange +20 ekstraminuspoint.

QR koden på jeres ID skal vises til jægerne når I bliver fanget.

Ransagningstiden starter når hele patruljen er samlet.

Helle-sedler

Når et jægerhold er færdig med at gennem søge en patrulje **og pakket dens bagage**, giver de en helleseddel til patruljen, som kan klæbes på jeres ID-kort. På den står tidspunktet, hvornår sedlen er udleveret. Derefter har patruljen **20 minutters helletid** hvor det gælder om at komme af sted. Først når helletiden er gået, må patruljen igen tages af et jægerhold, og derefter er sedlen uden virkning.

Hvis I ønsker hellesedel på en post, skal I selv bede om det!

Hellesedlen gælder fra det øjeblik den bliver skrevet, så det er en god idé at være klar til afgang, når man beder om sedlen.

Mobiltelefoner

Det er vigtigt, at I medbringer mindst én mobiltelefon (inkl. oplader + powerbank), så vi kan komme i kontakt med jer. Under løbet vil I kunne modtage vigtige informationer via SMS, så sørg for at opbevare telefonen i en (vandtæt) lomme el.lign., så I kan høre den og nemt kan komme til den.

Vi vil sende SMS-beskeder til alle de numre I har oplyst ved tilmeldingen! Medbring derfor gerne flere mobiltelefoner! Sørg for at jeres telefoner er opladte, når I tager af sted hjemmefra og husk evt. en powerbank.

Yderligere skal der være nødvendigt at have adgang til minimum én google-konto (opret evt. en midlertidig til formålet)

Pointsystem

Der gives ikke points for løbstid, men på hver post gives følgende points:

Opgaven, samarbejde og indlevelse: Samlet 0-30 points

Derudover gives der 10 point for hver forbudtting, der er afleveret på den korrekte post!

Det er jeres opgave, at finde ud af hvor forbudt-tingen skal afleveres (Lyt til hvad der bliver sagt på posterne)!

Hver gang I bliver taget af en jægerpatrulje, koster det 10 point.

Ekstraposter

Der er i år et antal ekstraposter – Det vil være muligt at hente op til 20 point for én ekstrapost.

Ved ekstraposten skal scannes en QR kode - det er her det er vigtigt at i har adgang til en google konto og en kameratelefon.

Regler for spejderpatruljer

- Patruljen skal til enhver tid holde sig samlet.
- Patruljen skal medbringe ApokaLEX (digital tilladt)
- Vi repræsenterer spejderbevægelsen, så tørklædet skal altid være synligt.
- Man overholder færdselsreglerne.
- Al transport foregår til fods.
- Alle skal bære godkendt refleksbånd **med velcro** på højre ben.
 - *Patruljen får ikke lov at starte på løbet, hvis reflekskerne ikke er i orden!*
 - *Ved starten sælges disse til 50kr stk. – Først til mølle princip.*
- På trafikerede veje skal forreste person i patruljen bære en tændt, fremadrettet **synlig hvid lygte** og den bagerste mand skal bære en tændt synlig bagudrettet **rød lygte**. Det gælder jeres egen sikkerhed!
 - *Der kan gives minuspoint/ diskvalifikation for manglende opfyldelse af refleks- og lygtekrav.*
 - *Refleksveste kan være en god idé, men er ikke et krav.*
- Det er forbudt at tænde bål.

- Man må ikke gå uden for kortet eller gå ind i de røde zoner.
- Der er ikke tilladelse til at færdes på marker og uden for veje/stier.
- **ALT** jeres affald skal I tage med jer. Det kan afleveres på posterne.
- Det er ikke tilladt at begive sig ind i en sikkerhedszone før ½ time før posten åbner.
- Det er ikke tilladt at overnatte eller lave mad i sikkerhedszonerne.
- Enhver spejder skal af sikkerhedsmæssige og helbreds-mæssige årsager, medbringe et par lange bukser, samt regntøj bestående af både bukser og jakke.
- Overnatning natten til søndag skal foregå på det udpegede overnatningssted!
- **Tænk-selv-regel:** Brug jeres sunde fornuft. Hvis I tror noget er forbudt, så er det det sikkert. Hvis I er LIDT i tvivl om I overtræder reglerne, så lad være at gøre det. Hvis I er MEGET i tvivl, så kontakt løbsledelsen for en sikkerheds skyld
 - *Overtrædelse af løbets regler kan medføre hjemsendelse eller minuspoints.*

Regler for “Jagt”

- Ingen former for vold mellem spejdere og jægere tolereres.
- Der må jages, medmindre andet er angivet.
- Husk, at jægeroverfaldene er en del af skuespillet i løbshistorien, så prøv at spille med.
- Under en jægeransøgning skal hele patruljen være samlet før tiden starter.
- Efter en ransøgning skal patruljen kontrollere, at der ikke ligger efterladte ejendele på stedet.
- Det er ikke tilladt at gemme ting for jægerne under det lange undertøj.
- Jægerne må ikke se jeres kort, da de ikke må få kendskab til hellezonerne.
- Jægerne må kun fratage spejderne ting, som står på jægerens liste over forbudte genstande.

Regler for jægerne

- Det er kun tilladt at opholde spejderne i 15 minutter. Inden for den tid skal rygsækkene også være pakket igen i ordentlig stand!
- Jægerne må holde maks. 2 patruljer fanget ad gangen.
- Genstande fra én rygsæk skal i samme rygsæk.
- Jægerne skal selv medbringe presenninger som underlag til spejders ting/ejendele og som spejderne kan stå på under ransøgning. Tingene skal behandles med respekt.
- Spejderne må kun klædes af til deres lange undertøj.
- Spejderne skal have lov til at være til stede under ransøgningen af rygsækkene.
- Jægerne må ikke kigge på patruljens kort over løbsområdet.
- Når ransøgningen og pakningen er færdig, udleverer jægerpatruljen en helle-seddel, som er gyldig i 20 min.

Påklædning og personlig udrustning

Du ved selv, hvad du har brug for på turen.

Du skal bare tænke på tre ting:

Du skal gå langt!

Det bliver koldt!

Det bliver vådt!

Medbring let udrustning til spejderløb og primitiv overnatning.

Vi anbefaler pga. årstiden, og mange års apokalyptisk erfaring, at man ikke forventer at kunne gennemføre løbet i korte bukser. Mange af jer kender ikke til hvordan jeres krop reagerer på kulde og stress. **Det er IKKE sejt at gå kold på Apokalypseløbet, fordi man har for lidt tøj på.**

Det er vigtigt at have nok til at klare sig, men ikke mere end du selv kan bære. Husk: Du skal selv bære dine ting under løbet, så tænk dig om, når du pakker.

BEGRÆNS dig - en rygsæk kan hurtigt blive tung, for der skal jo også være plads til noget af jeres fællesgrej.

Alle **SKAL** medbringe

- Refleksbånd med velcro
- Sovepose (minimum 3-sæsons)
- Liggeunderlag
- Regnsæt (bukser og jakke)
- spejdertørklæde
- minimum ét par lange bukser
- Sygesikringskort
- Lygte

Patruljen SKAL medbringe

Sikkerhedsudstyr

- Min. én mobiltelefon med det nummer I oplyste ved tilmeldingen inkl. lader.
 - Adgang til internet og en google konto.
 - Husk ekstra batteri/ powerbank.
- Et ekstra **velcro**-refleksbånd
- Et sæt lygter (rød og hvid) med friske batterier, som I kan bæres på trafikerede veje.
- Kompas og lineal (til kort navigering).
(Hvis I er vant til at bruge appen Topo GPS, kan det være en fordel. Den skal i givet fald være indstillet til "WGS84-decimal" og kan med fordel have kortet "Danmark" installeret)
- Førstehjælpsudstyr (Se under "Samaritter")
- Bivua-udstyr inkl. teltstænger eller letvægtstelt
- Toiletpapir og lille spade (til toiletbesøg i naturen)

Forplejning og køkkengrej

- Køkkengrej til ambitiøs madlavning, inkl. piskeris/spækbræt
- 2 stk. Stormkøkken / gasbrænder / trangia med gas.
- 1 hel tarteletskal
- **2 modne avocadoer (tilføjet 14/03)**
- Salt og peber, krydderier efter eget valg,

- *Medbring også mad til hele turen*
Der er lidt at spise på madposten og morgenmad søndag inden præmieoverrækkelse

Materialer:

- Værktøj til bearbejdning af mindre træemner. Fx runde og flade file, hammer, syl, assorterede træbor, sandpapir, rasp, skarp kniv, stemmejern, eller hvad I finder godt at arbejde med.
- Sav
- Tang/multiværktøj
- Sygrej og saks
- Kortmappe eller plastlomme til udleverede kort
- Tynd vandfast tusch x2 (korttusch str. F eller S)
- En kuglepen med rød skrift
- 50 meter jutesnor eller lignede 1 - 1,7 mm
- Sodavandsdåse, 330ml
- Korkprop
- Glasflaske, 0,7-1 Liter
- Et par tynde/fine pensler til detalje malearbejde
- 1 herregårdssten
- Kreakassen med alt det der kan hjælpe på en flottere opgaveløsning Og hvad I nu synes, der er rart at have med.

OBS: DER KAN KOMME TILLÆG TIL DENNE LISTE!

- Se ApokaLEX på hjemmesiden op mod løbet

www.apokalypse.dk

Sygdom/Udgå af løbet

Hvis en person stiger ud af løbet, kan vedkommende ikke vende tilbage til patruljen senere. Kun hvis der er tale om en hurtig behandling, fx. et par sting på skadestuen, kan vedkommende fortsætte. Et par timers søvn i hovedkvarteret gælder ikke som en hurtig behandling.

Man kan **IKKE** forlade løbet mellem posterne, medmindre der er tale om alvorlige uheld såsom brækkede ben el. lign..

Først når samaritterne har tilset den syge, kan patruljen gå videre. Patruljer, der på grund af udgåede medlemmer, bliver på under fire personer, må fortsætte uden for konkurrencen.

Hvis et medlem af patruljen har forladt patruljen på grund af sygdom, vil samaritterne påklæbe en sygererklæringslabel på ID-kortet. Dette skal dokumentere over for jægerne, at der er en person mindre end nævnt på ID-kortet.

Overtrædelse af løbets regler kan medføre hjemsendelse eller minuspoints.

Det er ikke tilladt at forlade løbet uden aftale med samaritterne.

Hvis man udgår, bliver man så vidt muligt sendt hjem hurtigst muligt. Hjemsendelse foregår efter aftale med forældre.

Samaritter

Gode råd fra samaritterne:

- Vær søde ved hinanden – nogle er stærkere end andre, og I skal have hele patruljen med hjem.
- Husk at drikke rigeligt med vand - når man er udenfor har man brug for langt mere vand end man forventer – på spejderløb har du som minimum brug for 2,5-3 L vand i døgnet. Energidrik er ikke vand.
- Husk reservechokolade eller lign. – der **IKKE** indgår i jeres slikpulje – lavt blodsukker kan få selv den mest hardcore elitespejder til at bide i græsset.
- Førstehjælpsgrej er minimum:
 - Plaster
 - Kompresforbinding
 - Vabelplaster
 - Sikkerhedsnål
 - Sprintsvars/renceservietter
 - Sportstape
- Husk varmt tøj – shortymærket er ikke fedt at have, hvis du ikke kan gennemføre løbet.
- Undersøg hjemmefra, hvordan I behandler vabler - for de kommer!
- Husk tørre sokker!
- Udgående spejdere kan ikke medbringe fælles grej "ud af løbet" – det skal resten af patrulje have med.

Se desuden mere på apokalypseløbet.dk -> "Om Løbet" -> "Forberedelse"

Forplejning

Det er jer selv der skal sørge for mad til patruljen under hele løbet.

Apokalypseløbet er et langt og udmattende løb, hvor man bevæger sig meget. Om natten fryser du, hvis du ikke får noget at spise, og det er ikke lige meget hvad du spiser - det skal give energi. Du skal have 2-3 liter væske pr. døgn. I kan som regel få vand på huse (ikke om natten) og ved kirker, så husk drikkedunke. Tag noget med, der kan spises hele tiden: Tørret frugt, rosiner, peanuts med salt og chokolade.

Tag fornuftig mad med – det er ikke smart at overleve på energidrik.

Der er en let morgenbuffet, med toastbrød, søndag morgen, når løbet er slut.

Forsikring

Under løbet er I kun dækket af jeres egen ulykkesforsikring. Så før løbet er det en god idé at afklare med dine forældre om du har sådan en.

Den herregårdssten som patruljen skulle medbringe er også en slags forsikring! Hvis du læser dette, har du nok læst hele ApokaLEX, og du får derfor ikke brug for den alligevel - SÅ TAG IKKE EN HERREGÅRDSSTEN MED.

Kontakt under løbet

Under løbet **SKAL** kontakt foregå via følgende døgnbemandede numre:

SAMARIT-vagt

5521 1949



- Førstehjælp
- Sygehjælp
- Sygesedler

LØBSLEDELSE - vagt

8190 9885

- Generel kontakt/forældrekontakt under løbet
- Spørgsmål om:
 - o Regler
 - o Tvister mellem spejdere og jægere
 - o Etc.

Kontakt før løbet

Mike Danielsen (tilmelding)

6167 0298 / mike@apokalypse.dk

Rikke Molin (spejdere)

2663 6225 /

rikke@apokalypse.dk

Klaus Nørregaard

22 766 777 /

klaus@apokalypse.dk

Apokalypseløbet